

## Strategy Book p. 30

Le jeu peut se faire avec ou sans plateau, mais il faut créer une cinquantaine de cartes avec les points à réviser. Vous avez peut-être d'autres idées, mais voici quelques rubriques qui permettront de réussir votre jeu... et vos révisions !

Rubrique	Préparation	Réalisation des cartes	Rôle du <i>quiz master</i>
Can you spell?	Faites une liste des mots à réviser que le <i>quiz master</i> gardera.	Au recto des cartes, notez : <i>Ask the quiz master</i> .	Donner oralement le mot à épeler.
Vocabulary check	Notez des mots à réviser et numérotez-les. Le <i>quiz master</i> gardera cette liste.	Sur chaque carte, un mot est représenté par une définition, un synonyme ou antonyme ou une image. Notez sur la carte le numéro indiqué sur la liste.	Montrer la carte et vérifier que la réponse est correcte.
Guess who!	Chaque joueur écrit des phrases qui le définiront en fonction du thème du jeu. Anne: <i>I like... swimming.</i> <i>I don't mind... flying...</i>	Notez les phrases sur les cartes mais pas les prénoms.  Pas plus de huit phrases par carte.	Vérifier que la réponse est correcte.
The grammar challenge	Préparez des questions de grammaire (phrases avec mots manquants, vrai ou faux, phrases à traduire...) et leurs réponses. (Veillez à ce que les phrases ne soient pas trop longues.)	Notez une question par carte.  Votre professeur corrigera vos cartes avant de jouer.	Poser une question et vérifier que la réponse est correcte.
General knowledge	Listez des informations, faits et données chiffrées à réviser.	Notez une question par carte.	Poser une question et vérifier que la réponse est correcte.
Quick fire quiz	Choisissez 5 questions parmi toutes celles préparées et notez-les au verso de la carte.	Notez au recto de ces cartes : <i>Ask the quiz master</i> .	Poser 5 questions issues de toutes les rubriques. Le joueur aura 1 minute pour répondre.